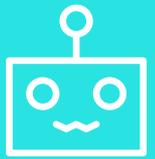


Le guide du *codage informatique* pour les parents



Quand on n'est pas familier avec le monde du numérique, certains termes peuvent paraître un peu complexes ou abstraits. Mais ne vous inquiétez pas ! Il n'y a pas besoin d'être informaticien(ne) pour se familiariser avec quelques notions.

Voici quelques mots et leurs définitions que vous pouvez apprendre à votre enfant également !

Algorithme

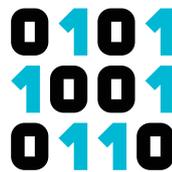
Il s'agit d'une liste d'instructions à suivre qu'on donne à une machine pour accomplir une tâche



- Avance d'un pas
- Tourne d'un quart de tour sur la gauche
- Avance d'un pas

Binaire

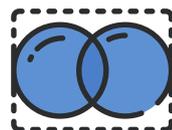
Les ordinateurs peuvent seulement lire des informations codées en 0 et en 1. Ils suivent une logique binaire.



Le code ASCII, transforme les 0 et les 1 en caractères latins (A = 1000001) entre autres.

Booléen

En informatique, il s'agit d'une variable qui est soit vraie soit fausse. On utilise souvent des opérateurs booléens pour faire des recherches sur internet (ET, OU, NON).



chien ET chat = image qui contient les deux

chien OU chat = image qui contient soit l'un soit l'autre

chien NON chat = image qui contient des chiens mais pas de chats

Boucle

Ce sont des parties du code qui demandent aux ordi de répéter la même tâche encore et encore. Il y a des boucles avec compteur et des boucles "tant que" et "jusqu'à".



Boucle avec compteur : répète 3 fois "continue d'avancer d'un pas"

Boucle "tant que" : continue d'avancer d'un pas tant qu'il n'y a pas d'obstacles

Bug

On parle de bug (ou de bogu) quand il y a une erreur dans un programme et qu'il ne fait pas ce qui est attendu.



Débugger

Quand on débogue, on cherche et répare les bugs d'un programme. Autres orthographes : déboguer ou déboguer.



Décoder/Encoder

Pour protéger ses informations, on peut les encoder avec de nombreuses méthodes.



Le chiffre de César (décalage de 3 lettres dans l'alphabet) :

Le chat sent mauvais
Oh fkdw vhqw pdxydlb

Décomposer

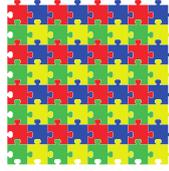
Quand on décompose un problème, on le divise en plus petites parties pour qu'il soit plus facile à résoudre.



Se préparer à aller dehors signifie : mettre ses chaussures, enfiler son manteau, ses gants, etc.

Motif

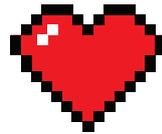
Un motif est une suite d'éléments qui se répètent en continu.



bleu-vert-vert-bleu
bleu-vert-vert-bleu
etc.

Pixel

Les pixels sont la plus petite unité d'une image numérique. Il s'agit de petits carrés qu'on peut apercevoir si on zoome bien (ou si l'image est de mauvaise qualité).



Séquence

Il s'agit de l'ordre des étapes à suivre dans un programme.



Variable

C'est une case mémoire qui stocke des données qui peuvent varier lors de l'exécution d'un programme.



Lorsqu'on joue à un jeu vidéo, il y a une variable "nombre de vies" : à chaque fois qu'on touche un ennemi, le programme enlève "1" à la variable vie.