



La boîte à idées cools pour le trajet

Le top 5 de 1,2,3 kiD

1. N'oubliez pas les paroles

Temps de jeu : 45 minutes

Un principe simple mais qui fonctionne toujours. On choisit 3 chansons dans une playlist de chansons favorites. Le premier joueur choisit sa chanson. On démarre la musique et on coupe à un moment : le joueur doit alors retrouver les paroles 2 mots d'abord puis 5 et enfin 10 !

Matériel :

1 téléphone avec une playlist accessible en voiture.

2. Le jeu des intrus

Temps de jeu : 20 minutes

On donne 5 mots et les enfants doivent trouver le mot intrus le plus vite possible. Par exemple : chanson-chapeau-robe-chameau-chaussure (car Robe ne commence pas par ch) ou mer-ciel-baleine-flamant-yeux (car tout le reste peut-être bleu...). On peut facilement varier le niveau de difficulté.

Matériel :

Un peu d'imagination

3. Tu préfères quoi ?

Temps de jeu : 30 minutes

On choisit un joueur et une catégorie, par exemple "Plat préféré". Le joueur peut écrire sa réponse sur un papier ou un tableau effaçable si vous en avez un ou simplement penser à la réponse. Ensuite tous les autres joueurs doivent essayer de deviner sa réponse. On marque 1 point chaque fois que l'on devine. Le but est d'apprendre à mieux se connaître (donc inutile de faire des pièges dans les réponses). Toutes les catégories sont possibles : musique préférée, destination de vacance favorite, meilleur souvenir, etc.

Matériel :

1 papier et 1 stylo

4. Devine qui tu es ?

Temps de jeu : 30 minutes

On choisit un personnage connu de tous les joueurs et on écrit son nom sur post-it sans que les autres joueurs ne le voient. On colle ensuite ce post-it sur le front de son voisin (toujours sans qu'il le voie). Quand tous les joueurs sont équipés d'un post-it, on démarre le jeu : on a le droit à une question chacun à chaque tour. Quand on pense avoir deviné, on propose un nom. C'est tout simple mais on rit généralement beaucoup avec ce petit jeu.

Matériel :

1 papier et 1 stylo
Des post-it



La boîte à idées cools pour le trajet

Le top 5 de 1,2,3 kiD

5. En même temps

Temps de jeu : 30 minutes

C'est un de nos jeux préférés ! Le but est de faire en sorte que 2 joueurs prononcent le même mot en même temps. On peut jouer à 2 ou plus mais c'est un jeu collaboratif : on gagne ou on perd tous ensemble. **Comment ça marche ?**

- On pense à un mot dans sa tête. Quand on a trouvé un mot, on dit "check"
- Quand deux joueurs ont dit "check", on compte jusqu'à 3 et on dit son mot à voix haute
- Evidemment ce ne sera pas le même mot (ou alors vous savez lire dans les pensées)
- On recommence en essayant de trouver un mot commun à partir des deux mots prononcés avant. Quand on a une idée, on dit à nouveau "check"
- Les joueurs qui disent "check" peuvent être différents des précédents.
- On continue, quand 2 joueurs ont dit "check", on compte jusqu'à 3 et on dit son mot à voix haute et même temps à nouveau.
- C'est en faisant des associations d'idées par rapport aux mots qui ont été prononcés qu'on finit par y arriver. Il faut chercher des liens et essayer d'anticiper la réflexion des autres.
- Ainsi de suite jusqu'à ce que les deux joueurs qui "check" prononcent le même mot

Un exemple au cas où vous n'avez rien compris aux explications :

- >> Premier tour : un joueur dit "dauphin" et l'autre "voiture"
- >> Deuxième tour : "Véhicule" et "mouvement"
- >> Troisième tour : "Roue" et "Voiture"
- >> Quatrième tour : "Camion" et "Camion"

C'EST GAGNÉ !



Bonus : Le tour de magie qui épate !

Un tour trop facile qui va vous rendre formidable aux yeux de vos enfants ! On prend un jeu de cartes et on place 2 as au dessus et 2 as en dessous, sans se faire voir par les enfants. L'ordre des autres cartes importe peu. On demande ensuite aux enfants de choisir une carte au hasard sans nous la montrer. On leur demande ensuite de la remettre sur le dessus face cachée, du paquet. On coupe le tas de cartes 1 fois (attention à ne pas mélanger). On retourne ensuite le paquet de carte et en moins de 5 secondes, on est capable de retrouver la carte des enfants... Comment ? Vous la repérerez très vite car elle sera bien calé entre les 2 as d'un côté et 2 as d'un autre côté. Magique !

Il n'y a pas de bonne ou de mauvaises réponses. C'est vraiment un jeu d'association d'idées. Si vous êtes un peu tordu, les parties risquent d'être longues...